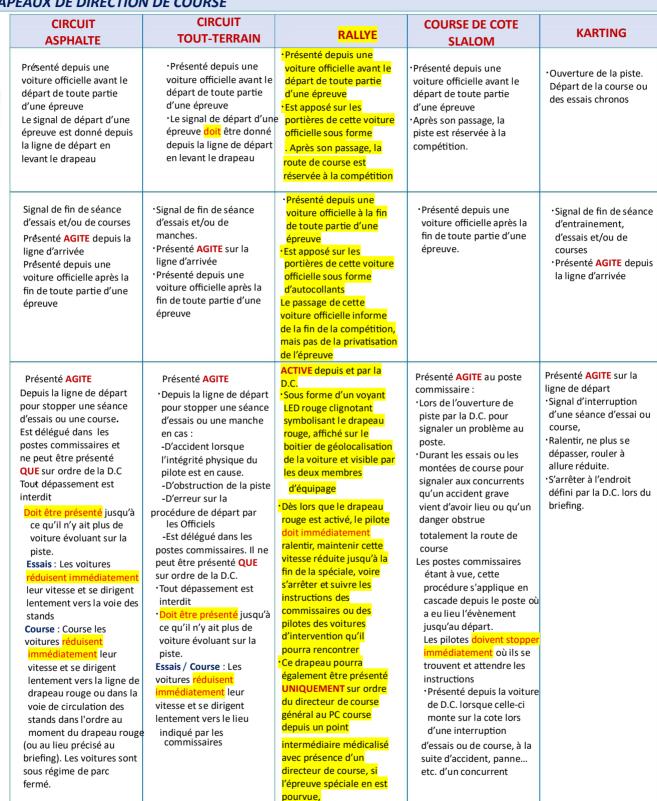
Pour être parfaitement visible les drapeaux doivent avoir des dimensions égales à : - Drapeau rouge : 100x80cm - Autres drapeaux : 80x60cm

⇒ Le terme « Voiture » utilisé concerne également les camions

DRAPEAUX DE DIRECTION DE COURSE





+ N° du Concurrent

+ N° du Concurrent

CIRCUIT	CIRCUIT	RALLYE	COURSE DE COTE	KARTING
ASPHALTE	TOUT-TERRAIN	IVALLIL	SLALOM	
Présenté FIXE 'Informe le pilote concerné que sa voiture a des problèmes mécaniques susceptibles de constituer u <mark>n danger</mark> pour lui-même ou pour les autres pilotes et qu'il doit s'arrêter OBLIGATOIREMENT à son stand au prochain passage. 'Il peut être délégué dans certains postes commissaire mais présenté QUE sur ordre de la D.C.	Présenté FIXE Informe le pilote concerné que sa voiture a des problèmes mécaniques susceptibles de constituer un danger pour lui-même ou pour les autres pilotes et qu'il doit s'arrêter à son stand au prochain passage. Il peut être délégué dans certains postes commissaire mais présenté QUE sur ordre de la D.C. et seulement en cas de danger imminent	PAS D'UTILISATION	PAS D'UTILISATION	Présenté FIXE par la D.C. durant 1 tour Arrêt pour problèmes techniques ou vestimentaires. Le pilote peut repartir après réparation et mise en conformité
Présenté FIXE durant 1 tour. Il constitue un avertissement indiquant au pilote concerné qu'il a été signalé pour conduite soumise à investigations Il peut être délégué dans certains postes commissaire, mais présenté QUE sur ordre de la D.C	Présenté FIXE durant 1 tour. Il constitue un avertissement indiquant au pilote concerné qu'il a été signalé pour conduite soumise à investigations Il peut être délégué dans certains postes commissaire, mais présenté QUE sur ordre de la D.C.	PAS D'UTILISATION	PAS D'UTILISATION	Présente FIXE par la D.C. durant 1 tour 'Avertissement pour conduite non sportive ou dangereuse. 'Il constitue un avertissement indiquant au pilote concerné qu'il a été signalé pour conduite soumise à investigations
Présenté FIXE durant 4 tours max. Informe le pilote concerné qu'il doit s'arrêter OBLIGATOIREMENT à son stand ou à l'endroit désigné la prochaine fois qu'il s'approchera de la voie des stands. Il n'est que rarement délégué dans les postes commissaires, mais présenté QUE sur ordre du collège des C.S.	Présenté FIXE durant 3 tours max. Informe le pilote concerné qu'il doit s'arrêter rapidement à l'endroit désigné lors du briefing Pas de présentation de ce drapeau lors des finales	PAS D'UTILISATION	PAS D'UTILISATION	Présenté FIXE par la D.C. durant 4 tours max. Immobilisation du pilote. Il doit être présenté pour informer le pilote qu'il doit s'arrêter la prochaine fois qu'il s'approchera le parc assistance.



+ N° du Concurrent

DRAPEAUX UTILISES PAR LES COMMISSAIRES

CIRCUIT	CIRCUIT	RALLYE	COURSE DE COTE	KARTING
ASPHALTE	TOUT-TERRAIN	KALLTE	SLALOM	
Présenté AGITE au poste	Présenté AGITE au poste	Présenté AGITE au poste	Présenté AGITE au poste	Présenté AGITE au poste
commissaire	commissaire	commissaire sur	commissaire	commissaire
Un drapeau :	Un drapeau :	instruction du D.C. (ES ou	Un drapeau :	Un drapeau :
·Réduisez votre vitesse, ne	·Réduisez votre vitesse, ne	PC) ou à l'appréciation du	·Réduisez votre vitesse, ne	·Réduisez votre vitesse,
doublez pas. Soyez prêt à	doublez pas. Soyez prêt à	commissaire en poste où a	doublez pas. Soyez prêt à	ne doublez pas et soyez
changer de direction. Il y	changer de direction. Il y	<mark>lieu l'incident</mark>	changer de direction. Il y	prêt à changer de
a un <mark>danger</mark> sur le bord	a un <mark>danger</mark> sur le bord	Un drapeau :	a un <mark>danger</mark> sur le bord	direction. Il y a un
ou sur une partie de la	ou sur une partie de la	 Réduisez votre vitesse, ne 	ou sur une partie de la	<mark>danger</mark> sur le bord ou
piste	piste	doublez pas. Soyez prêt à	piste	sur une partie de la
·Présenté 2 tours	·Présenté 2 tours	changer de direction. Il y	·Lors de la redescente des	piste.
consécutifs avant	consécutifs avant	a un danger sur le bord	concurrents après une	
l'endroit <mark>dangereux</mark> pour	l'endroit <mark>dangereux</mark> aux	ou sur une partie de la	montée d'essais et/ou de	
signaler aux concurrents,	concurrents, pour signaler	route de compétition	course vers la ligne de	
un obstacle n'ayant pu	un obstacle n'ayant pu	· Ce drapeau ne pourra	départ	
être retiré.	être retiré.	être déployé et agité QUE		
·Tout dépassement est	·Tout dépassement est	par un commissaire		
FORMELLEMENT interdit	FORMELLEMENT interdit	portant une chasuble		
·Il est présenté sur les	avant que les pilotes	facilement identifiable		
deux postes précédant la	n'aient complètement	 Un drapeau jaune devra 		
grille de départ lors du	passé le lieu de l'incident	<mark>être disponible à chacun</mark>		
tour de reconnaissance	pour lequel le drapeau est	des points radio de l'E.S.		
	présenté			



CIRCUIT ASPHALTE	CIRCUIT TOUT-TERRAIN	RALLYE	COURSE DE COTE SLALOM	KARTING
Deux drapeaux : Réduisez considérablement votre vitesse, ne doublez pas. Soyez prêt à changer de direction ou à vous arrêter. Un danger obstrue partiellement ou totalement la piste. Des commissaires interviennent sur le bord ou sur la piste Ces drapeaux sont présentés par le même commissaire au poste de signalisation se trouvant immédiatement avant l'endroit dangereux Tout dépassement est FORMELLEMENT interdit	Deux drapeaux : · Réduisez considérablement votre vitesse, ne doublez pas. Soyez prêt à changer de direction ou à vous arrêter. Un incident s'est produit sur la trajectoire de course ·Tout dépassement est FORMELLEMENT interdit avant que les pilotes n'aient complètement passé le lieu de l'incident pour lequel les drapeaux sont présentés	PAS D'UTILISATION	Deux drapeaux: Réduisez considérablement votre vitesse, ne doublez pas. Soyez prêt à changer de direction ou à vous arrêter. Un danger obstrue partiellement ou totalement la piste. Ces drapeaux sont présentés par le même commissaire qu'au poste se trouvant immédiatement avant l'endroit dangereux	Deux drapeaux : Présenté AGITE au poste de commissaire : ·Réduisez votre vitesse, ne doublez pas et soyez prêt à changer de direction ou de vous arrêter. Un danger obstrue totalement ou partiellement la piste.
Présente FIXE au poste commissaire À une voiture sortant des stands au moment où une ou plusieurs voitures s'approchent sur la piste Présenté AGITE Essais : Cédez le passage à une auto plus rapide qui est juste derrière vous et s'apprête à vous doubler. Course Sprint : vous allez être doublé par une auto ayant au moins un tour d'avance. Laissez-la passer Course Endurance : Présenté AGITE à un pilote pour l'informer qu'il va se faire doubler par une auto plus rapide que lui	Présenté AGITE au poste commissaire Essais : Cédez le passage à une voiture plus rapide qui s'apprête à vous doubler. Course : Vous allez être doublé par une voiture ayant au moins un tour d'avance. Laissez-la passer	PAS D'UTILISATION	Présenté AGITE au poste commissaire •Au concurrent le moins rapide lui signifiant qu'il doit impérativement se laisser doubler	Présenté AGITE par le D.C. Gardez votre ligne vous allez être doublés avec un ou plusieurs pilotes
Présenté AGITE au poste commissaire Lors' de l'ouverture de piste par la voiture officielle avant le départ de toute partie d'une épreuve, pour indiquer que tout est OK au poste Indique le départ d'un tour de reconnaissance ou le début d'une séance d'essais si la D.C. le juge nécessaire Fin de zone neutralisée ou durant 1 tour pour indiquer un retour de la piste à son état d'origine. Relance après Safety-Car	Présenté AGITE au poste commissaire Lors de l'ouverture de piste par la voiture officielle avant le départ de toute partie d'une épreuve pour indiquer que tout est OK au poste PAS D'UTILISATION après un drapeau jaune sauf en endurance	PAS D'UTILISATION	Présenté AGITE au poste commissaire Lors de l'ouverture de piste par la D.C. pour signaler que tout est OK au poste. Présenté depuis la voiture de D.C. lors de la redescente des concurrents en fin d'essais ou de montées depuis la ligne d'arrivée vers la ligne de départ. La voiture de D.C. agit en serre-file	Présenté AGITE au poste commissaire et la D.C. • Fin de zone neutralisée. Ce drapeau peut être utilisé pour indiquer le début d'une séance d'essais ou le départ des tours de formation. • Retour de la piste a état normal (après présentation d'un drapeau changement d'adhérence, voir cidessous)
Présenté AGITE Un pilote risque de rattraper un véhicule beaucoup plus lent sur la portion de piste contrôlé par ce poste signalisation et être sérieusement gêné. En secteur aveugle ce drapeau pourra dans ce cas précis, être remplacé par un drapeau jaune	Présenté AGITE au poste commissaire 'Un pilote risque de rattraper un véhicule beaucoup plus lent sur la portion de piste contrôlé par ce poste signalisation et être sérieusement gêné. Présenté FIXE au poste commissaire: 'Demande d'assistance médicale	Présenté AGITE 'Une voiture risque de rattraper un véhicule beaucoup plus lent sur la portion de route de compétition contrôlé par ce poste signalisation et être sérieusement gêné. UTILISATION FACULTATIVE	Présenté AGITE 'Un pilote risque de rattraper un véhicule beaucoup plus lent sur la portion de piste contrôlé par ce poste signalisation et être sérieusement gêné	Présenté AGITE • Présence d'un kart au ralenti sur la piste



CIRCUIT ASPHALTE	CIRCUIT TOUT-TERRAIN	RALLYE	COURSE DE COTE SLALOM	KARTING
Présenté FIXE au poste commissaire Pour avertir les concurrents d'une détérioration de l'adhérence sur la piste dans la zone en aval du poste au maximum durant 4 tours. Est présenté accompagné d'une main levée vers le ciel pour indiquer le début d'une averse Il n'y a pas lieu de présenter un drapeau vert dans le secteur aval de celui où ce drapeau est présenté.	Présenté FIXE au poste commissaire durant 1 tour ·Pour avertir les concurrents d'une détérioration de l'adhérence QUE sur les parties revêtues des circuits tout-terrain	PAS D'UTILISATION	Présenté FIXE au poste commissaire Pour avertir les concurrents d'une détérioration de l'adhérence sur la piste dans la zone en aval du poste. Est présenté accompagné d'une main levée vers le ciel pour indiquer le début d'une averse Il n'y a pas lieu de présenter un drapeau vert dans le secteur suivant de celui où ce drapeau est présenté	Présenté FIXE par la D.C. Pour avertir les concurrents d'une détérioration de l'adhérence sur la piste. Est présenté accompagné d'une main levée vers le ciel pour indiquer le passage d'une averse Ce drapeau est présenté au moins durant 4 tours ou jusqu'au moment où le revêtement redevient normal. (Si retour de la piste à état normal, présentation du drapeau vert, voir ci- dessus)



FLECHE - (Dimensions Panneau: 60x40cm)

·Utilisée en complément du drapeau jaune et présentée depuis le poste signaleur, elle indique aux concurrents, le coté libre de piste à emprunter, lors d'un accident, d'une intervention sur la piste ou ses abords,

NB: Pointe dirigée vers le bas, le concurrent doit se diriger et /ou se maintenir au centre de la piste

PROCEDURES FAISANT APPEL A L'USAGE DU DRAPEAU JAUNE



SAFETY-CAR (Dimensions: 80x40 cm)

- 'Sur ordre de la D.C., le Safety-Car quitte son emplacement et gagne la piste peu importe où se trouve la voiture en tête de la course.
- ·Dès cet instant, TOUTES les voitures <mark>doivent se ranger</mark> en file derrière le Safety-Car et doivent réduire considérablement leur vitesse Aucun dépassement n'est toléré sauf signal spécifique venant du Safety-Car.
- 'Tous les postes signaleurs commissaires présentent à ce moment et durant toute la durée de l'intervention, un drapeau jaune AGITE ainsi le panneau « S.C. »
- 'Un double drapeau jaune AGITE par un même commissaire est présenté depuis son poste de signalisation immédiatement avant l'endroit où se
- situe l'accident et l'intervention ·En fin de procédure Safety-Car, sur ordre de la D.C. drapeaux jaunes sont retirés. Seuls demeurent les panneaux « SC », signal que la relance va
- ·Lorsque le Safety-Car » rentre au stand, les panneaux « SC » sont retirés. Le drapeau vert est montré uniquement sur la ligne de relance
- ·Le panneau « Flèche » pourra être présenté au poste précédent l'entrée des stands si la direction de course lui ordonne d'emprunter la voie des stands feux orange allumés.



FULL YELLOW (Dimensions: 80x40 cm)

- ·Sur ordre de la D.C., tous les postes signaleurs commissaires présentent un drapeau jaune AGITE ainsi qu'un panneau « Full Yellow ou F.Y. » et ce durant toute la durée de l'intervention
- · A partir de cet instant, TOUTES les voitures doivent réduire considérablement leur vitesse et ne plus se doubler, voire être prêt à s'arrêter notamment dans la zone où se situe l'accident
- ·Un double drapeau jaune AGITE par un même commissaire sera présenté depuis son poste de signalisation immédiatement avant l'endroit où se situe l'accident et l'intervention.
- ·En fin de procédure, sur ordre de la D.C. les drapeaux jaunes ainsi que panneaux « F.Y. » sont retirés
- · Un drapeau vert AGITE est présenté aux concurrents durant un tour

CODE 60

- Le Directeur de Course peut imposer une limite de vitesse sur tout le circuit lorsque deux drapeaux jaunes sont présentés lors des essais, des essais qualificatifs ou des courses.
- ·Lorsqu'une limite de vitesse unique est imposée sur tout le circuit, ceci sera indiqué à l'aide d'un drapeau jaune et d'un panneau indiquant FCY («Full Course Yellow») ou d'un drapeau violet avec un cercle blanc contenant le chiffre 60, dit "Code 60". Le cas échéant, deux drapeaux jaunes AGITES continueront d'être présentés au poste précédant l'incident.

Drapeau Code 60

Ce drapeau est violet avec un cercle blanc contenant le chiffre 60 pour indiquer une limite de vitesse unique de 60 km/h à imposer sur l'ensemble du circuit.

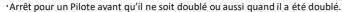
- 'Sur instruction du Directeur de Course, le drapeau sera AGITE sur la ligne de départ et simultanément en tous points du circuit.
- Le drapeau continuera d'être AGITE pendant au moins un tour et jusqu'à ce que toutes les voitures aient visiblement ralenti, après quoi le drapeau sera maintenu IMMOBILE jusqu'à ce que le Directeur de Course retire le Code 60.
- ·Les drapeaux jaunes continueront d'être AGITES au poste précédant l'incident mais les drapeaux verts ne suivront pas.
- Lorsque le Directeur de Course demande le retrait du Code 60 afin de reprendre la course, le drapeau Code 60 est immédiatement remplacé par un drapeau vert AGITE.
- Le drapeau vert AGITE sera présenté simultanément à tous les postes jusqu'à ce que le Directeur de Course ordonne son retrait.
- ·La course reprendra dès que le drapeau vert sera déployé. Les dépassements sont strictement interdits tant que le drapeau vert n'est pas déployé.
- ·Toute infraction signalée sera communiquée aux Commissaires Sportifs et pourra être sanctionnées
- Chaque tour couvert pendant l'utilisation du Code 60 sera compté comme un tour de course, sauf indication contraire dans le règlement de
- ·ll est recommandé d'utiliser le Code 60 uniquement si les vitesses et/ou les écarts entre les Automobiles peuvent être surveillés en direct.
- ·Des panneaux lumineux peuvent également être utilisés pour afficher ce signal.





AUTRE DRAPEAU & PROCEDURES UTILISES AU KARTING





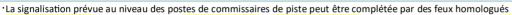
·Ce drapeau ne peut être utilisé que si le Règlement Sportif du Championnat, de la Coupe ou du Trophée, ou le Règlement Particulier de la Compétition le prévoit.





Cette procédure n'est utilisée qu'en cas d'encombrement de la piste ou si pilotes ou officiels encourent un danger physique immédiat dans des circonstances ne nécessitant pas néanmoins l'arrêt de la manche qualificative ou la course.

- · Présenté aux postes commissaires, accompagné d'un drapeau jaune AGITE & de feux clignotants oranges, allumés à hauteur de la ligne de départ sur ordre de la D.C...
- Lorsque le DC décide de mettre un terme à la neutralisation, les feux orange clignotants sont éteints, c'est le signal pour les pilotes que la course sera relancée dès le passage suivant sur la Ligne.
- -Dans le dernier tour de neutralisation, les panneaux « SLOW » sont maintenus et les drapeaux jaunes sont présentés IMMOBILES.
- -Au retour vers la ligne, un drapeau vert est AGITE par le DC, les pilotes ne pourront accélérer qu'à hauteur de la ligne jaune précédant la ligne.



Ceux-ci devront être placés de manière à ne pas constituer un obstacle dangereux et être dans la ligne suivie par le regard des pilotes en conditions de course.

- ·L'allumage et l'extinction de ces feux seront commandés par les commissaires, chef de poste et/ou par le PC de la direction de course.
- Il est demandé que les feux rouges ne puissent être commandés, exclusivement, que depuis le PC de la Direction de Course.
- · Pour améliorer la visibilité des feux, il est recommandé que ceux-ci soient placés au centre d'une surface de couleur noire,



